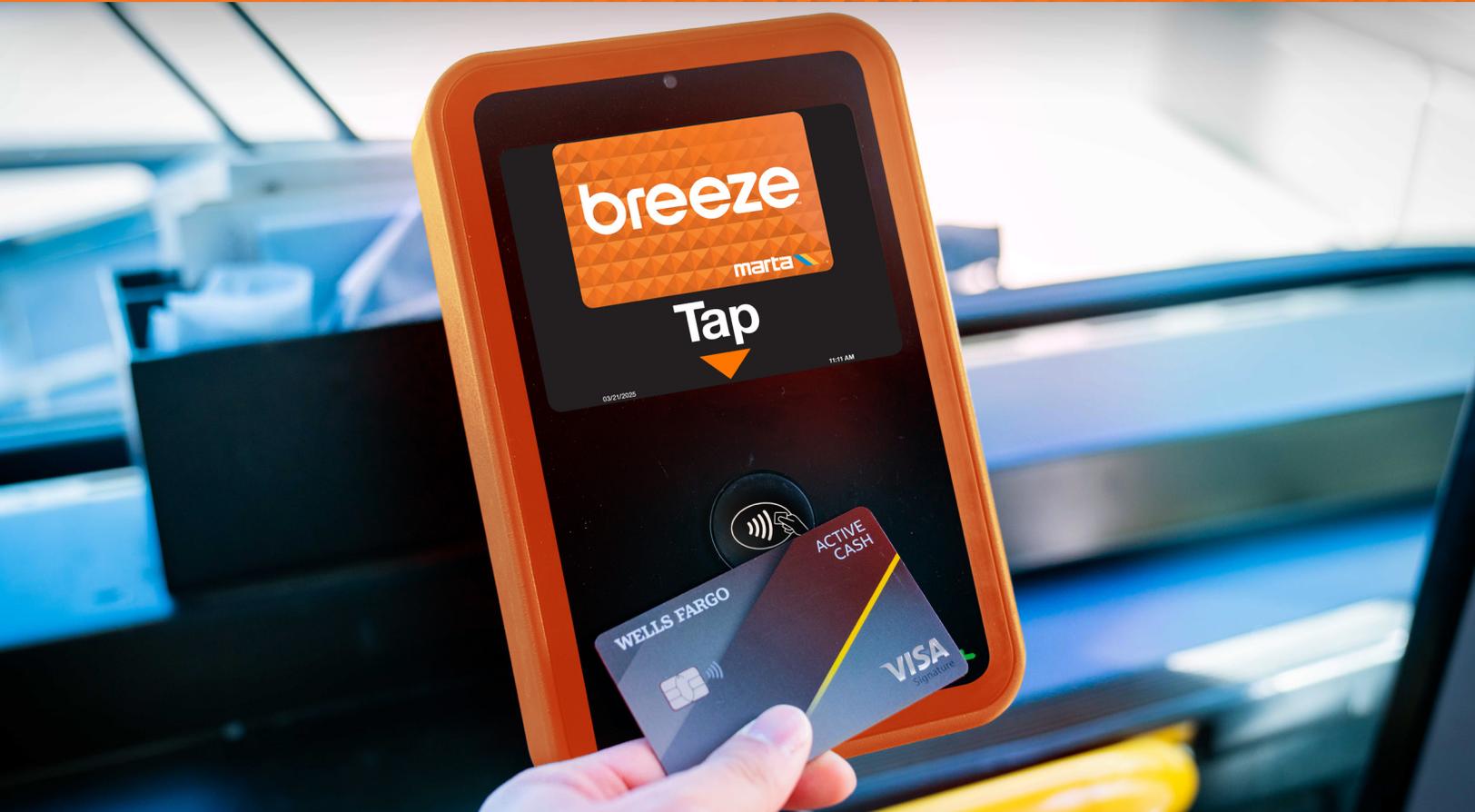


더 나은 breeze 가 찾아옵니다



더 나은 Breeze 요금 결제 시스템

MARTA를 이용하는 더욱 쉽고 유연하며 안전한 방법. 2026년 3월 28일, 더 나은 Breeze가 찾아옵니다!

- 새로운 요금 장비
개찰구, 요금함, 검표기 및 터치스크린 방식의 Breeze 무인 발권기를 포함하여, 시스템 전반에 걸쳐 새로운 비접촉식 요금 결제 장비가 도입됩니다. 신형 개찰구는 외부 조작이나 파손이 어렵게 설계되었으며, 원격 모니터링 및 제어가 가능하여 부정 승차 사례를 줄여줍니다. 이를 통해 더욱 안전하고 보안이 강화된 대중교통 시스템을 구축할 수 있습니다.

- 새로운 결제 기능
오픈 페이먼트 시스템 도입으로, 별도의 카드 구매 없이 개찰구나 요금함에 본인의 은행 카드 또는 모바일 지갑을 태그하여 간편하게 요금을 결제할 수 있습니다.
- 새로운 앱
Breeze Mobile 2.0 서비스가 종료됩니다. 이용객께서는 새로운 Breeze 앱을 다운로드하고 새 계정을 생성해 주시기 바랍니다.
- 새로운 Breeze 카드
새로운 카드 출시와 더불어 다일권 및 정기권 옵션이 계속 제공됩니다. 새로운 Breeze 카드는 계정 기반 시스템으로 운영되어, 요금이 카드 자체가 아닌 고객의 계정에 저장됩니다.

고객 그룹

• 신규! 오픈 페이먼트

이제 은행 카드나 모바일 지갑으로 요금을 결제할 수 있습니다. 개찰구 또는 요금함에 신용카드, 체크카드 또는 스마트폰 및 스마트워치의 모바일 지갑 기능을 갖다 대기만 하면 간편하게 결제됩니다.

• Breeze 카드 소지자

현재 사용 중인 Breeze 카드는 새로운 시스템과 호환되지 않습니다. 고객님의께서는 시스템 전역의 Breeze 무인 발권기, 라이드 스토어, 요금 할인 사무소 및 팝업 창구에서 신규 카드를 구매하실 수 있습니다. 기존 카드에 충전된 잔액은 가급적 모두 소진해 주시기 바랍니다.

• Breeze 모바일 앱 이용자

현재 사용 중인 Breeze Mobile 2.0 앱은 새로운 시스템과 호환되지 않습니다. 이용객께서는 기존 앱을 삭제하시고, 새로운 Breeze 앱을 다운로드하여 요금을 결제해 주시기 바랍니다. 또한, 기존 앱에 충전된 잔액은 서비스 종료 전까지 모두 소진하시는 것을 권장합니다

• Breeze 티켓 이용자

Breeze 티켓은 전철역, 스트리트카 및 간선급행버스 정류장, 그리고 주요 환승 거점에 설치된 신규 Breeze 무인 발권기에서 구매하실 수 있습니다. 요금 결제를 위해 Breeze 무인 발권기 터치스크린의 안내 지침을 따라 주시기 바랍니다.

• 현금 이용 고객

지역 버스 노선에서는 여전히 현금으로 요금을 결제하실 수 있습니다. 또한, Breeze 무인 발권기, 라이드 스토어, 요금 할인 사무소에서 현금으로 Breeze 티켓이나 카드를 구매하실 수 있습니다.

• 요금 할인 및 교통 약자 서비스

자격 요건을 충족하는 고객께서는 신규 카드를 발급받거나 새로운 모바일 앱을 다운로드하실 수 있습니다. 자세한 내용은 요금 할인 사무소를 방문하시거나, 이메일 reducedfare@itsmarta.com 또는 전화 404-848-5112 로 문의해 주시기 바랍니다.

• 기관 및 판매 프로그램 파트너 MARTA의 기관 및 판매 프로그램

파트너께서는 이메일 partnerprograms@itsmarta.com 로 문의해 주시기 바랍니다.

• 지역 대중교통 협력 기관

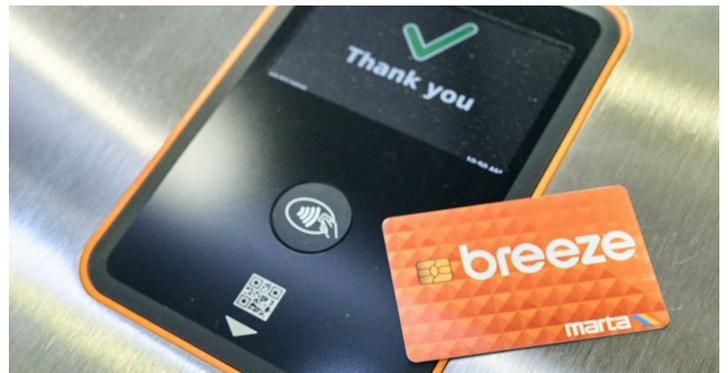
[CobbLinc](#), [Ride Gwinnett](#) 및 [ATL Xpress](#)는 Breeze 시스템의 파트너 기관으로, 향후 새로운 요금 징수 시스템으로 함께 전환될 예정입니다.

요금 변동 없음

편도 여행 \$2.50
할인 요금 및 전차 요금 \$1
모빌리티 비용 \$4

Breeze 잔액 이전

기존 카드에 충전된 잔액을 모두 소진하기 어려운 고객께서는 2026년 5월 2일부터 10월 30일 까지 기존에 등록된 Breeze 계정의 잔액을 신규 등록 계정으로 이전하실 수 있습니다.



더 알아보기

QR 코드를 스캔하여

itsmarta.com/breeze으로 이동하세요